



Kampeertechnieken en pionieren

1. De volgende knopen kennen: halve steek, kruissjorring, achtknoop en de driepootsjorring.
2. Touwen kunnen controleren en opschieten.
3. De volgende knopen blindelings kunnen: platte knoop en mastworp.
4. Met de patrouille een pionierobject maken ten behoeve van een kamp.
5. Met de patrouille een tent opzetten. De tent staat strak en de naden lopen recht over naar de scheerlijnen.
6. Uitleggen waar je rekening mee moet houden als je de tent opzet, denk bijvoorbeeld aan de plek en het weer.
7. Kampeer minimaal 5 nachten in de tent en minimaal 1 nacht in een primitief bivak.
8. Help na een kamp (de leiding) de tenten uit te hangen en vertel aan de leiding wat er gebeurt als je dit niet doet.
9. Weten hoe je een snelverband en mitella aanlegt.
10. Weten hoe je iemand in de stabiele houding legt.